

# 规 格 书

名称: **JBG19264E00-08W\_UART**

版本: **VER:01**

日期: **2016/08/018**

## 一. 产品特点概述:

为了满足市场的需求, 我司推出串口液晶模组, 程序简单, 只需要 UART 口就可以实现液晶的显示效果, 指令简单, 不需要了解那些复杂的控制指令以及繁琐的程序。客户只要两个简单的 TX,RX 信号就可以实现液晶屏的显示。

## 二: 控制命令:

模块上电 0.5 秒显示 initial... 0k 然后进入工作状态, 等待外界 MCU 的信号 (也就是外界的命令代码)

类别	命令格式	参数说明	备注
清屏	CLS n1	n1 =0. 1. 2. 3	n1 =0 清左 1/3 屏;n1 =1 清左中间 1/3 屏; n1=2 清右 1/3 半屏; n1 =3 清全屏;
填充页	CLP n1 n2 n3 n4 n5	n1 表示起始页 n2 表示结束页 n3 表示起列 n4 表示结束列 n5 表示 0-255 的数据	用指定页的范围内和列的范围内填充数据 n1 范围( 0-7 ) n2 范围( 0-191 )
调出一幅图片 (客户的图片做好以后, 发给我司处理, 把图片放在 mcu 中, 对应的图片大小以及对应的序列号发给客户)	PIC n1 n2 n3 n4 n5	n1 表示图片起始页坐标 n2 表示图片起始列坐标 n3 表示图片的高度 n4 表示图片的宽度 n5 表示图片的序列号	n1 的范围是 0-7 n2 的范围是 0-191 n3 的范围是 0-63 n4 的范围是 0-191 n5 的范围 0-16 最大 16 幅图画
6*8 字符	STR1 n1 n2 n3 sl	n1 表示字符起点页坐标 n2 表示字符起点列坐标 n3=1 正显; n3=0 反显; s1 表示字符串	STR1: 字符是 6X8 支付 Sl 的长度小于 32 字符
显示细汉字及字符串	STR2 n1 n2 n3 sl	n1 表示字符起点页坐标 n2 表示字符起点列坐标 n3=1 正显; n3=0 反显; s1 表示字符串	STR2: 汉字 16x16 字符 16x8 Sl 的长度小于 24 字符
显示粗体汉字及字符	STR3 n1 n2 n3 sl	n1 表示字符起点页坐标 n2 表示字符起点列坐标 n3=1 正显; n3=0 反显; s1 表示字符串	STR3: 汉字 16x16 字符 16x8 Sl 的长度小于 24 字符

画点	<b>DOT n1 n2 n3</b>	n1 表示起点 X 坐标 n2 表示起点 Y 坐标 n3 n5 表示数据 1 或 0	画一点需要一个坐起点和 n3=1 显示点 n3=0 消隐点
画线	<b>LINE n1 n2 n3 n4 n5</b>	n1 表示起点 X 坐标 n2 表示起点 Y 坐标 n3 表示终点 X 坐标 n4 表示终点 Y 坐标 n5 表示数据 1 或 0	画一条直线需要两个点起 点和结束点 n5=1 显示直线 n5=0 消隐直线
画矩形	<b>RECT n1 n2 n3 n4 n5</b>	n1 表示起点 X 坐标 n2 表示起点 Y 坐标 n3 表示终点 X 坐标 n4 表示终点 Y 坐标 n5 表示数据 1 或 0	画一矩形需要两个点起 点和结束点 n5=1 显示矩形 n5=0 消隐矩形
画圆形	<b>CIRCLE n1 n2 n3 n4</b>	n1 表示圆心 X 坐标 n2 表示圆心 Y 坐标 n3 表示圆的半径 n4 表示数据 1 或 0	画一圆需要圆心和半径 n4=1 显示圆形 n4=0 消隐圆形
画三角形	<b>TRAN n1 n2 n3 n4 n5 n6 n7</b>	n1 表示第一点 X 坐标 n2 表示第一点 Y 坐标 n3 表示第一点 X 坐标 n4 表示第一点 Y 坐标 n5 表示第一点 X 坐标 n6 表示第一点 Y 坐标 n7 表示数据 1 或 0	画一三角形 需要 3 个点 坐标 n7=1 显示三角形 n7=0 消隐三角形
关闭背光	<b>LEDOFF</b>	无	输入此指令关闭背光
单开背光	<b>LEDON</b>	无	输入此指令打开背光
波特率	<b>BAUD n1 n2</b>	n1 表示波特率 n2 重复一遍波特率 默 认 9600	必须是 n1=n2 4800, 9600, 19200, 38400,56000,57600,115200

三. 外形尺寸:

